

2L FIELD DEVELOPER v 11.X

Veld beschrijving in detail

Er zijn 3 verschillende soorten elementen die u kunt gebruiken om uw formulier vorm te geven:

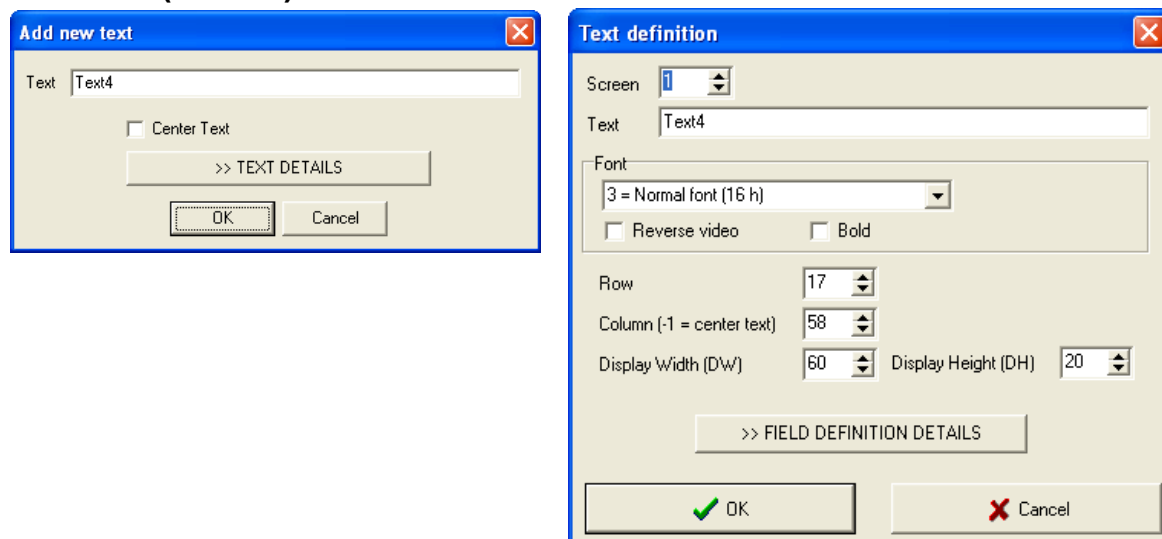
1. Schermopmaak elementen (passieve elementen):
Tekst (Text), Kaders (Frame) en Plaatjes (Pictures)
Deze elementen zijn te zien op het scherm maar hebben geen relatie tot de dataset.
Ze kunnen gebruikt worden voor het opmaken van het formulier.
2. Data velden:
Display data (D), Tekstinvoer (Alphanumeric input), Memo invoer (Memo input),
Numerieke invoer (Numeric input), Aanvinkveld (Logical field), Rekenveld (Calculated field), Keuzelijst (Selection list) en Stapelveld (Stack field)
Deze velden hebben een relatie met de dataset.
3. Functionele elementen:
Knop (Button) en Icoon (Icon)
Deze elementen hebben een functie tijdens het verzamelen van data.

1. De passieve schermopmaak elementen

De schermopmaak elementen bestaan uit: Tekst (T-field), Frame ofwel kader (F-field) en Picture ofwel plaatje (P-field). Deze elementen kunnen niet door de handheld gebruiker ingevuld of aangeklikt worden.

Note: Schermopmaak elementen kunnen niet gebruikt worden in spreadsheets.

1.1 Text (T-field)



Tekst kan op iedere plek op het scherm getoond worden, in verschillende font groottes, in inverse video (witte tekst over een zwarte balk) en gecentreerd op het scherm. Een tekst veld wordt gemaakt door met de rechter muisknop op het formulierontwerpscherm (painting screen) te klikken en de optie "textfield" te kiezen. U kunt ook de "text"-knop gebruiken van

de 2L bar. Een tekst veld is te herkennen aan de licht grijze kleur. Het tekstblok zal verschijnen op de plek waar u de rechter muisknop indrukte.

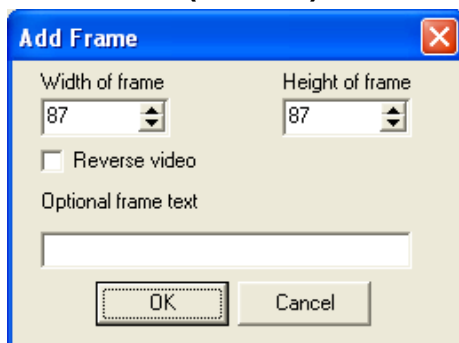
Wanneer u een tekstveld invoert kunt u opgeven:

- * Text:
De tekst die u hier invoert wordt zichtbaar op het scherm
- * Center text:
Als u dit vakje aanvinkt wordt de tekst gecentreerd

Via de knop ">> TEXT DETAIL" kunt u vervolgens opgeven:

- * Screen:
Op welke scherpagina moet de tekst komen te staan
- * Font:
De font grootte van 1= klein font tot 8= Giga font
- * Reverse video:
Deze optie toont de tekst met witte letter op een zwarte balk
- * Bold:
De tekst wordt vet weergegeven
- * Row
De exacte rijpositie (in pixels)
- *Column
De exacte kolompositie (in pixels), of -1 om de tekst te centreren
- *Display Width (DW)
De breedte van het tekstvak in pixels.
Nb: als de tekst langer is dan de DW, zal de tekst op het scherm gewoon doorlopen
- * Display Height (DH)
De hoogte van het tekstvak in pixels
Nb: de tekst wordt in de hoogte gecentreerd

1.2 Frame (F-field)



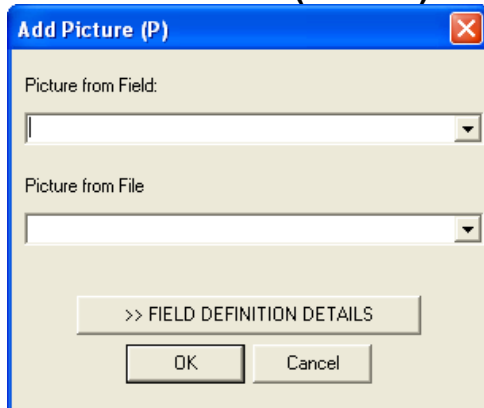
Een frame field (kader) wordt weergegeven als een transparante rechthoek met zwarte rand. Een Frame kan gebruikt worden om delen van het scherm visueel te scheiden.

De volgende opties kunt u voor een frame specificeren:

- * Width:
Hier geeft u de breedte van het frame aan (in pixels)
- * Height:
Hier geeft u de hoogte van het frame aan (in pixels)
- * Reverse video:
De achtergrond van het kader wordt zwart
- * Optional frame text

Toon deze tekst linksboven in het kader

1.3 Picture field (P-field)



Via een Picture field kunt u een plaatje (BMP-file) op uw formulier laten zien.

Wanneer u een nieuw plaatje wilt invoegen kunt u kiezen uit een “fixed picture” (Picture from file) of u kunt gebruik maken van een plaatje met een referentie (Picture from field).

Met Picture from file selecteert u een bestaande BMP, een Picture field wordt getoond als witte rechthoek in de exacte grootte van het gekozen bestand.

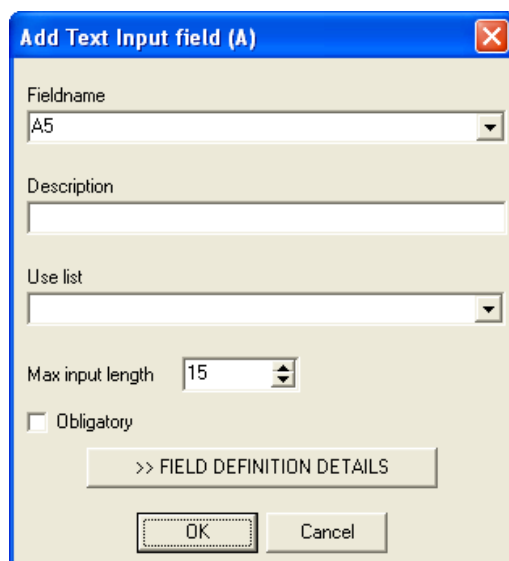
Met Picture from field creëert u een referentie naar een plaatje afhankelijk van de inhoud van het referentieveld.

Note: U kunt binnen 2L alleen BMP bestanden gebruiken om plaatjes te laten zien op uw formulier en dus op de handheld. Andere plaatjes kunnen niet geïntegreerd worden in formulieren. Deze kunnen wel gebruikt worden op de handheld. Om deze plaatjes te bekijken gebruikt u het commando RUN <picture>.

2. Data velden

2.1 Text input field (A-field)

Text input fields, of Alfnumerieke invoer velden zijn te gebruiken om tekst te tonen en om tekst aan te passen.



Wanner u een A-field wilt toevoegen aan uw scherm kunt u de volgende specificaties opgeven:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Description:

de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.

* Use list:

Hier kunt u een lijst toevoegen aan het A-field (Deze lijst moet wel beschikbaar zijn in het project). Wanneer de gebruiker het invoerveld selecteert zal de lijst zichtbaar worden. Nu kan hij een item uit de lijst selecteren. (Zie H. 5)

* Maximum input length (maximale invoer lengte):

De maximale invoerlengte kan variëren van 0 tot 150 karakters.

De minimaal benodigde breedte (in pixels) hangt af van het aantal gekozen karakters en de geselecteerde font grootte. Gebruik de functie "Check Design" om te kijken of deze minimaal benodigde breedte voldoende is.

* Obligatory (verplicht):

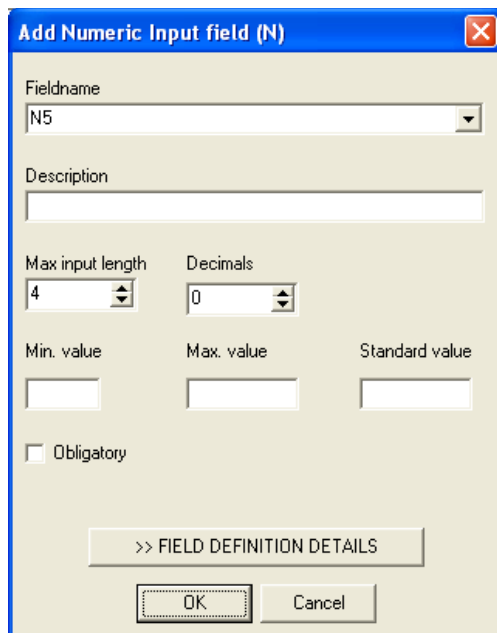
Als u deze optie selecteert, betekent dit dat dit veld verplicht ingevuld moet worden.

Als het veld niet ingevuld is, krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op, verplicht veld <fieldname> is leeg!!!" te zien. De handheldgebruiker moet dit veld eerst invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

Meer opties kunnen via ">> FIELD DEFINITION DETAILS" worden opgegeven.

2.2 Numeric input field (N-field)

Een Numeriek invoer veld kan alleen gevuld worden met getallen. Het aantal cijfers dat ingevuld kunnen worden (inclusief decimalen) specificeert u in de field definition.



Wanneer u een nieuw numeriek invoer veld toevoegt aan uw scherm kunt u het volgende definiëren:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Description:

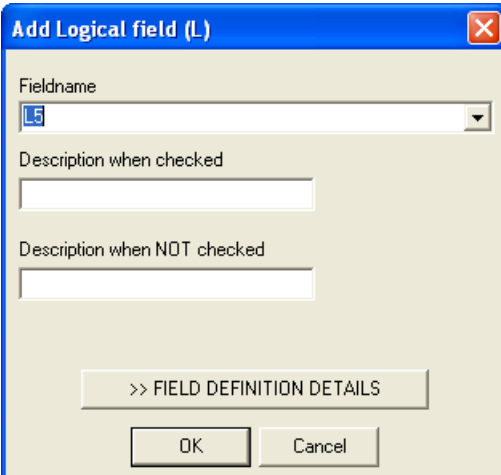
de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.

- * Max. input length:
De maximale invoerlengte kan variëren van 0 tot 20 tekens. De minimale lengte hangt af van het aantal gekozen karakters en de geselecteerde font grootte.
- * Decimals:
Het aantal decimalen. U kunt kiezen voor het gebruik van 0 tot 5 decimalen.
Nb: de maximale invoerlengte wordt gerekend inclusief aantal decimalen + decimale punt.
- * Min. value (minimum waarde):
Indien een minimum waarde is opgegeven, wordt de waarde van het ingevoerde getal vergeleken met de minimum waarde die u hier invoert. Wanneer het lager is dan deze waarde zal er bovenaan het scherm van de handheld een tekst verschijnen met de mededeling dat de ingevoerde waarde lager is dan de minimum waarde.
Als die waarde toch wordt ingevoerd, moet dat door de handheld gebruiker extra bevestigd worden.
- * Max. value (maximum waarde):
Indien een maximum waarde is opgegeven, wordt de waarde van het ingevoerde getal vergeleken met de maximum waarde die u hier invoert. Wanneer het hoger is dan deze waarde zal deze waarde door de handheld gebruiker extra bevestigd moeten worden.
- * Standard value (standaard waarde):
Deze standaard waarde wordt gebruik bij het aanmaken van een nieuw record tijdens de datacollectie.
- * Obligatory (verplicht):
Als u deze optie selecteert, betekent dit dat dit veld verplicht ingevuld moet worden. Als het veld niet ingevuld is, krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op, verplicht veld <fieldname> is leeg!!!" te zien. De handheldgebruiker moet dit veld eerst invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

Meer opties kunnen via ">> FIELD DEFINITION DETAILS" worden opgegeven.

2.3 Logical field (L-field), aanvinkveld

Een L-field wordt op de handheld getoond als een aanvinkveld. Het aanklikken van een aanvinkveld verandert de status van aangevinkt (1) naar niet-aangevinkt (0) of andersom. Dat wordt zichtbaar in het verschijnen of verdwijnen van een "vinkje" vooraan in dit veld. De omschrijving kan met het aanvinken veranderen.



Wanneer u een nieuw L-field aan het scherm toevoegt kunt u het volgende opgeven:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Description checked

Welke tekst moet worden getoond als het vinkveld is aangeklikt

* Description unchecked

Welke tekst moet worden getoond als het vinkveld niet is aangeklikt.

De "Description checked" wordt samen met de "Description unchecked" opgenomen in de omschrijving van dit veld, gescheiden door een / teken.

Note: Wanneer u het L-field zelf via "de field definition details" aanpast let dan op een '/' tussen de twee mogelijkheden en zorg dat ze altijd in de volgorde aangevinkt/niet aangevinkt staan.

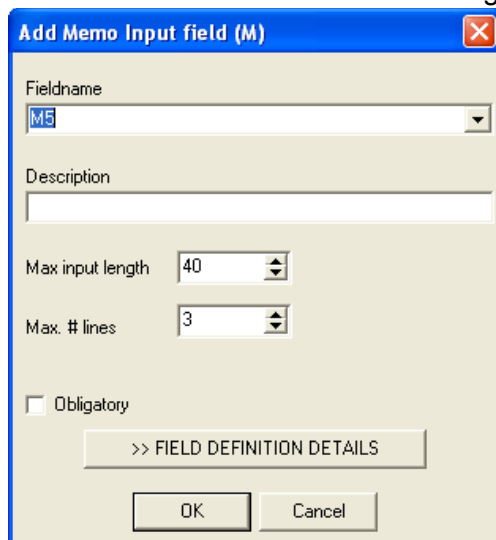
Een beschrijving zou er als volgt uit kunnen zien:

OK / FOUT of Aan/Uit.

2.4 Memo input field (M-field)

Een memo invoer veld is een tekst invoerveld met meerdere regels tekst. Het verschil met een normaal A-field is dat u een maximum aantal invoerregels kunt opgeven naast het maximum aantal karakters.

Note: Een memo invoerveld kan niet gecombineerd worden met een lijst.



Wanneer u een nieuw M-field toevoegt, kunt u het volgende opgeven:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Description:

de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.

* Maximum input length:

De maximale invoer kan variëren van 0 tot 250 karakters.

* Max. # lines:

Het maximaal aantal regels die gebruikt kunnen worden in een memo field

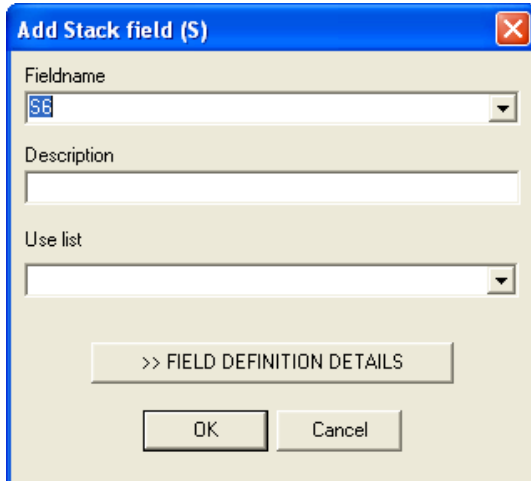
* Obligatory:

Als u deze optie selecteert, betekent dit dat dit veld verplicht ingevuld moet worden. Als het veld niet ingevuld is, krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op, verplicht

veld <fieldname> is leeg!!!" te zien. De handheldgebruiker moet dit veld eerst invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

2.5 Stack field (S-field, with Stack option)

Een Stack field (stapel veld) is een selectie lijst (S-field) met Stack optie.



Wanneer u een nieuw Stack-field aan uw scherm toevoegt kunt u het volgende specificeren:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Description:

de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.

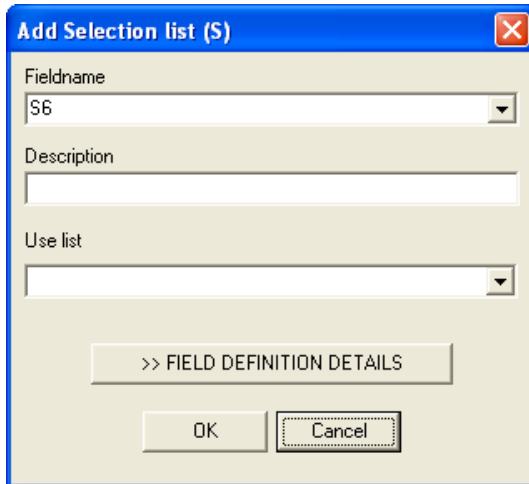
* Use list:

Hier geeft u aan van welk lijst u gebruik wilt maken. (Zie H. 5)

Door gebruik te maken van LIST commando's kan de gebruiker items toevoegen aan de stapel maar ook items van de stapel afhalen zonder dat er voor elke waarde een nieuw record aangemaakt hoeft te worden. Verder kunnen Stack fields gecombineerd worden met calculated fields voor statistische analyses (Zie H. 2.6.2).

2.6 Selection list (S-field)

Een selectie lijst is vergelijkbaar met een A-field gecombineerd met een lijst en de optie List-only. Het verschil is dat het voor de gebruiker makkelijker is om een item uit de selectielijst te selecteren. S-velden kunnen worden herkend aan de groene kleur. Een bijzondere selectielijst is de Stack-field (Zie H. 2.5).



Wanneer u een nieuw S-field aan uw scherm toevoegt kunt u het volgende specificeren:

- * **Fieldname:**
Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.
- * **Description:**
de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.
- * **Use list:**
Hier geeft u aan van welk lijst u gebruik wilt maken. (Zie H. 5)

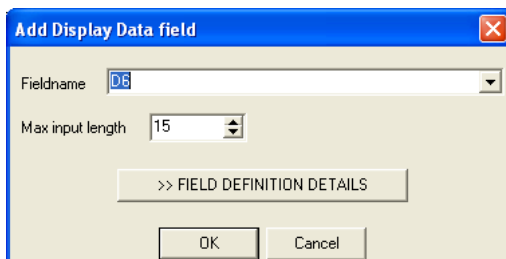
Nb: de opgegeven lijst moet wel in de projectfolder aanwezig zijn

2.7 Display data (D-field)

Een D-field is een veld waar de gebruiker niets aan kan veranderen, tenzij via een EDIT commando dit veld (tijdelijk) wordt veranderd in een A-field.

Als de naam van het D-veld overeenkomt met de naam van een kolom in de dataset wordt de inhoud getoond in een (grijze) niet aan te passen tekstveld. D-velden worden door **2L** nooit automatisch aangemaakt wanneer u een dataset automatisch omzet in een formulier. Wanneer u dit wilt moet u altijd handmatig een veld omzetten in een D-field.

Het verschil tussen een D-field en een read-only veld is dat een leeg veld in de read-only mode ingevuld kan worden (daarna is het niet meer te veranderen) en een D-field kan nooit aangepast worden, zelfs niet als het veld leeg is (tenzij via het EDIT commando wijzigingen worden toegestaan).



Wanneer u een nieuw D-field toevoegt aan uw scherm kunt u het volgende specificeren:

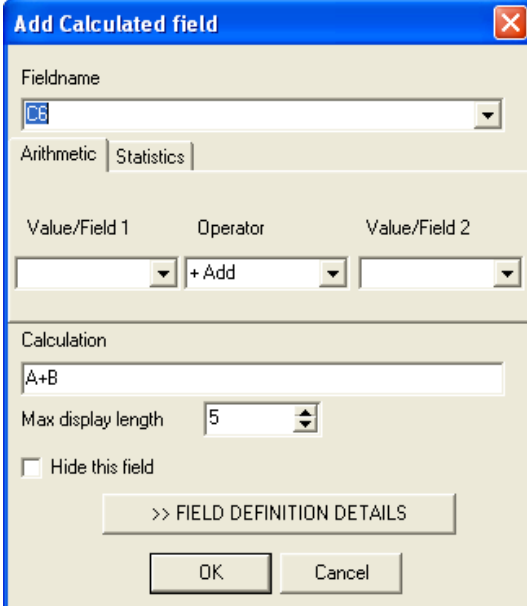
- * **Fieldname:**
Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Maximum input length:

De maximale invoerlengte kan variëren van 0 tot 150 karakters. Deze lengte is vooral van belang als dit veld via commando's wordt gevuld (bv. datumstempel) of via EDIT tijdelijk gewijzigd mag worden.

2.8 Calculated field (C-field)

Deze velden worden gebruikt om resultaten van berekeningen (gebaseerd op waarden in andere velden in hetzelfde record). Berekenende velden kun u herkennen aan hun paarse kleur. De rekenformules voor dit veld moeten gespecificeerd zijn in de beschrijving van dit veld. De specificatie kan bestaan uit een simpele formule of worden weergegeven als een statistische functie (Zie H. 2.8.2).



Wanneer u een nieuw calculated field toevoegt aan uw scherm kunt u het volgende specificeren:

* Fieldname:

Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.

* Rekenformule (Arithmetic tabblad) of statistische functie (Statistics tabblad)

* Arithmetic formula

* Value/Field1:

Vul hier een standaard waarde of de naam van een veld welke voorkomt in hetzelfde formulier in.

* Operator:

Selecteer in +(plus), -(min), /(delen) of *(vermenigvuldigen)

* Value/Field2:

Vul hier een standaard waarde of de naam van een veld welke voorkomt in hetzelfde formulier in.

* Statistical function

* Function:

Kies de functie die u wilt gebruiken

* Statistical Field

Verwijst naar een S(stack)-field in het formulier

* Calculation:

Hier wordt de formule getoond die u hier nog aan kan passen om uw eigen berekening op te geven zonder het gebruik van "Value/Field1 Operator Value/Field2" of "Function + Statistical Field"

* Maximum display length

Geef hier de maximum invoerlengte op. Indien er ook decimalen moeten worden berekend, moet dat via de "Field Definition Details" worden opgegeven.

* Hide this field:

Als u deze optie aanvinkt is het veld niet meer zichtbaar op het formulier. Dit kunt u gebruiken wanneer het resultaat niet voor de gebruiker zichtbaar hoeft te zijn, of als deze berekening een tussentijds resultaat voor verdere berekeningen is.

Het is ook mogelijk om in een C-field het verschil tussen twee datums te berekenen. Zorg er wel voor dat u een correcte datum format specificeert via SAVETOREG DATEFORMAT zodat het verschil juist wordt berekend. Als het datum format in beide velden niet hetzelfde is zal de uitkomst getoond worden als een 0 of als een compleet verkeerd figuur. Het verschil tussen de twee datums wordt altijd berekend in dagen.

Let op: als u de invoer van een berekend veld in een ander berekend veld gebruikt, het programma het afgeronde resultaat gebruikt van het eerste berekende veld. (De nauwkeurigheid hangt af van het aantal decimalen die gespecificeerd zijn voor dat veld.) Voorbeeld: N1(=1), N2(=9) en N3(=10) zijn N-fields. C4 (een C-field) is gedefinieerd als $N1/N2(=1/9=0.1111)$ en u heeft voor C4 geen decimalen opgegeven. Dit wordt dus afgerond naar 0. Nu wordt C5 gedefinieerd als $C4*N3(0*10=0)$, terwijl het eigenlijk $0.1111*10=1.111$ moet zijn. De enige manier om dit te vermijden is door het juiste aantal decimalen te specificeren. Hoe meer decimalen, hoe accurater de uitkomst.

2.8.1 Eenvoudige formules

Field	Beschrijving
C1	$N2+12.5$
CIRC	$3.14*R6$
AVG	GEWICHT/AANTAL

Dit zijn voorbeelden van eenvoudige formules. In de formule moet u 2 velden en/of waarden specificeren gescheiden door een operator.

Dit kan zijn: - (min), + (plus), * (vermenigvuldigen) of / (delen).

Note: delen door 0 wordt getoond als ZZZ in het berekende veld.

Wilt u meer complexe berekeningen, gebruik dan een van de volgende mogelijkheden:

* Deel de complexe formule op in een aantal eenvoudige formules:

definieer voor elk deel van de formule een berekend veld

Elk berekend veld werkt dan simpelweg meer gecalculerde velden en refereer naar hen als tussentijdse resultaten (Zie H. 2.8).

De tussentijdse resultaten kunnen zoals gezegd gespecificeerd worden als hidden fields (verscholen velden) als u niet wilt dat deze uitkomsten op het scherm zichtbaar zijn.

Het is erg belangrijk dat u altijd de posities van de calculaties in de juiste volgorde heeft staan. Dus als veld Cx refereert aan veld Cy moet het veld Cy altijd boven veld Cx ge-positioneerd worden.

Het alternatief is om uw complexe formule in series van meer simpele formules op te splitsen en deze simpele formules in een calculatie commandobestand te zetten. Specificeer het commando `CMD <calculation command file>` als de start functie van het gecalculerde veld.

Klik op Field definition details of Edit Field om het aantal decimalen te bepalen. (Zie H. 4)

2.8.2 Statistische functies

In plaats van een formule kan een berekend veld een statistische functie bevatten welke gebaseerd is op de waarden in een stackfield (stapelveld).

De volgende statistische functies zijn beschikbaar:

CNT

telt het aantal waarnemingen in het stackfield.

CUM

telt de gemeten waarden in het stackfield bij elkaar op.

AVG

berekent de gemiddelde waarde van alle waarden in de stack

MIN

toont de laagste waarde in de stack.

MAX

toont de hoogste waarde in de stack.

SD

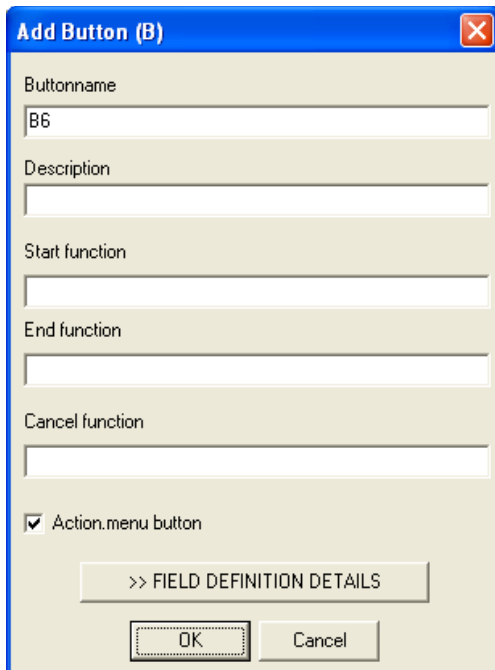
berekent de standaard afwijking van alle waarden in de stack.

3. Knoppen (buttons) en Iconen

Alle knoppen en iconen zijn elementen zonder invoerfunctie, maar met een startfunctie die uitgevoerd wordt als de handheld gebruiker op de knop/icon klikkt. Iconen zijn knoppen waar een plaatje aan toegevoegd is.

3.1 Standaard knop

Een standaard knop (Button) (B-field) kan overal op het scherm geplaatst worden. Een knop wordt getoond als rechthoekig kader met grijze achtergrondkleur. Een knop kan alleen werken als er een commando gekoppeld is aan de startfunctie van die knop. Knoppen kunnen daarnaast ook een eind functie of een cancel functie toegewezen krijgen.



Wanneer u een nieuwe knop toevoegt kunt u het volgende specificeren:

* Buttonname:

Dit is de naam die naar de knop refereert

* Description:

Dit is de beschrijving die op de knop te zien is

* Start function:

Deze functie wordt uitgevoerd wanneer er op de knop gedrukt wordt. Klik twee keer op dit veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.

* End function:

Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start functie uitgevoerd is. Klik twee keer op dit veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.

* Cancel function:

Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start en/of end functie niet juist zijn uitgevoerd. Klik twee keer op het veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.

* Action menu button:

Als u hier op klikt wordt dit veld een actie menu knop wat betekent dat deze functie in het menu van het formulier komt te staan. De gebruiker kan dan ook vanuit het menu de keuze maken om deze actie uit te voeren. (Zie H. 3.2).

Alle geldige commando's binnen **2L** staan in een lijst in een apart document.

De start functie is het commando dat uitgevoerd wordt wanneer de gebruiker op de knop drukt.

Als deze start functie correct uitgevoerd kon worden, wordt vervolgens de eindfunctie ook uitgevoerd (indien opgegeven).

Mocht een van beide (start- of eindfunctie) niet goed uitgevoerd worden, dan treedt de cancel functie in werking (bijvoorbeeld een ALERT of ERROR commando).

Als u een formulier heeft ontworpen dat bestaat uit meerdere schermen is het makkelijk om de knoppen met de scrol functie op alle pagina te presenteren. (Dit doet u door de Page mode optie voor deze knoppen te specificeren).

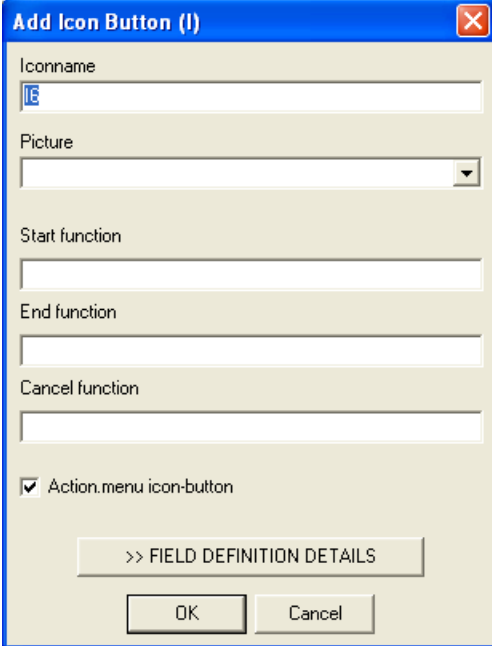
3.2 Actie Menu knop

Een Actie Menu knop (B1-button) werkt hetzelfde als een standaard knop maar heeft twee extra mogelijkheden, namelijk:

1. Als u het wijzigen in een formulier heeft uitgeschakeld, kunt u nog steeds wel gebruik maken van de Actie Menu knoppen (de "gewone" B-knoppen zijn dan niet actief).
2. Als u het menu in uw formulier heeft uitgezet kan de Actie Menu knop ook worden geactiveerd vanuit het menu (onder de extra sectie).

3.3 Standaard Icoon

Een standaard Icoon is een uitgebreide standaard knop, voorzien van een Bitmap plaatje in plaats van tekst. Het plaatje moet wel aanwezig zijn als Bitmap bestand in de project map. Mocht dit niet het geval zijn dan wordt het Icoon als een standaard knop weergegeven.



Wanneer u een nieuw Icoon toevoegt kunt u het volgende specificeren;

- * Iconname:
Dit is de naam die naar het icoon zal refereren
- * Picture:
Dit plaatje wordt op de handheld als Icoon gebruikt
- * Start function:
Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de knop ingedrukt wordt.
Klik twee keer op het veld om een commando uit de lijst van all mogelijke commando's te kiezen.
- * End function:
Deze functie wordt uitgevoerd als de start functie uitgevoerd is.
Klik twee keer op het veld om een commando uit de lijst van all mogelijke commando's te kiezen.
- * Cancel function:
Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start en/of end functie niet juist zijn uitgevoerd. Klik twee keer op het veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.
- * Action menu button:
Als u hier op klikt wordt dit veld een actie menu knop wat betekent dat deze functie in het menu van het formulier komt te staan. De gebruiker kan dus vanuit het menu de keuze maken om deze actie uit te voeren. (Zie H. 3.2).

Verder werkt een icoon hetzelfde als een knop.

3.4 Actie Menu Icoon

Net als een Actie Menu knop (B1-field) kan een Icoon ook gespecificeerd worden als Actie Menu icoon (I1-field).

4 Field Definition Details

In het field definition details scherm kunnen invoervelden, knoppen en iconen voorzien worden van aanvullende specificaties en kunnen eerder ingevoerde specificaties van elk element gewijzigd worden. Dit scherm kunt u oproepen door een element in het formulierontwerpscherm te selecteren, daarna met de rechtermuisknop op het element te

klikken en uit het menu dat verschijnt Edit te selecteren.

De te wijzigen specificaties zijn afhankelijk van het ingestelde type element (Basic field type). Hieronder een opsomming van alle mogelijke specificaties:

- * Screen
Hier geeft u aan (of verandert u) op welk schermnummer het element te zien is.
- * Fieldname
De naam (referentie) van het element
- * Description
De beschrijving (bv. knoptekst van een Button)
- * Row
Hier kunt u de exacte rij-positie (in pixels) opgeven waar het element geplaatst moet worden
- * Column
Hier kunt u de exacte kolom-positie (in pixels) opgeven waar het element geplaatst moet worden
- * Disp. format (W)
De exact breedte (in pixels) van het element
- * Disp. format (H)
De exact hoogte (in pixels) van het element
- * Input format (L)
De maximale invoer lengte (alleen geldig voor invoervelden).
- * (D/N)
Bij N- of C-veld : het aantal decimalen
Note: De maximale invoerlengte moet voldoende lang zijn om dit aantal decimalen inclusief de decimale punt en eventueel een minteken (–) te kunnen weergeven.
Bij M-veld (memo veld) : het maximaal aantal invoerregels in dit veld.
- * Start function
Deze functie wordt uitgevoerd wanneer dit element wordt geactiveerd (invoervelden, knoppen en iconen)
- * End function
Bij knop of icoon : nadat de startfunctie correct is uitgevoerd.
Bij invoerveld : als de invoer in dit veld wordt afgesloten
- * Cancel function
Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start- of eind functie niet correct kon worden uitgevoerd (alleen bij knop of icoon)
- * List name
DE te gebruiken keuzelijst bij dit element (alleen invoervelden)
- * Minimum Value
Geef een minimale waarde voor dit veld op (alleen N- of C-velden)
Als een waarde lager dan dit minimum wordt ingevoerd wordt dit getoond. Als de invoer met deze lagere waarde wordt afgesloten, moet de handheld gebruiker deze waarde extra bevestigen.
- * Maximum Value
Geef een maximale waarde voor dit veld op (alleen N- of C-velden)
Als een waarde hoger dan dit maximum wordt ingevoerd, moet de handheld gebruiker deze waarde extra bevestigen.
- * Standard Value
Hier geeft u waarde op waarmee een specifiek invoerveld automatisch wordt gevuld wanneer
er een nieuw record wordt gemaakt of
Als er in dat veld dubbel geklikt wordt, terwijl de huidige waarde van het veld nog leeg is

Font gerelateerde specificaties:

* Font

Hier geeft u de fontgrootte van het element op variërend van 1= klein tot 8= giga

* Reverse Video

Wanneer u dit aanvinkt wordt de tekst weergegeven in witte letters op een zwarte achtergrond

* Bold

De tekst wordt vet weergegeven

Aan de rechterkant van het scherm staat een overzicht van alle veldtypes.

* T = Display text

* D = Display data

* A = Text input field

* N = Numeric input field

* M = Memo/multiline field

* S = Stack field / Selection list

* C = Calculated field

* L = Logical field (tag-field)

* B = Button field (Standaard/menu knop)

* B1 = Button field (Action/menu knop)

* I = Icon field (Standaard knop met icoon)

* I1 = Icon field (Action/menu knop met icoon)

* F = Frame (omlijnde rechthoek)

* P = Picture (BMP bestand)

Het aangevinkte type veld is het veldtype van dit specifieke element. Als u een ander type aanvinkt verandert het element in het veldtype van uw keuze.

In het blok onder de veldtypes kunt u speciale functionaliteiten aan het element toevoegen. (Deze specificaties zijn niet bij alle veldtypen te gebruiken. De velden waar de specificaties wel gebruikt kunnen worden worden per specificatie genoemd.)

* Obligatory (verplicht om in te vullen):

U vinkt dit veld aan als u zeker wilt zijn dat dit veld een waarde krijgt. Als het veld niet wordt ingevuld krijgt de handheldgebruiker de foutmelding: "Let op <veld> Verpl. veld is leeg !!!" te zien. De gebruiker moet dit veld eerst invullen alvorens verder te kunnen naar de volgende pagina of het volgende record. Verplichte velden zijn te herkennen aan de rode tekstkleur. (N, A, S, M, D, C)

* ABC Uppercase: (hoofdletters)

Alle invoer wordt automatisch in hoofdletters omgezet. (A, M)

* List-only : (accepteer alleen keuze uit lijst)

Alleen invoer uit de lijst wordt geaccepteerd. Als de gebruiker iets anders wil invoeren krijgt hij de foutmelding "Let op [xxxx] niet in lijst" te zien. De gebruiker kan pas verder gaan als hij een item uit de lijst kiest. (A,N)

* Numbers-only : (accepteer alleen cijfers)

Deze specificatie accepteert alleen cijfers (0 t/m 9) in een A-field. Dit wordt veelal gebruikt voor barcodes. (A)

* Date-stamp (datum stempel)

* Time-stamp: (tijd stempel)

Met deze specificatie krijgt een veld een datum en/of tijd stempel.

Normaal gesproken wordt de datum ingevoerd als DD-MM-YYYY (dag-maand-jaar).

Om dit te veranderen kunt u zelf een ander datumformat opgeven via

SAVETOREG DATEFORMAT <format>

Met als <format> bv. DD.MM.YYYY, YYYY/MM/DD etc. (A)

Op vergelijkbare manier kan een ander tijdformat worden opgegeven, standaard wordt HH:MM:SS als tijdformat gebruikt. (A)

* Copy-mode :

- Dit houdt in dat de laatste (voor)ingevulde invoer van dit veld automatisch gekopieerd wordt naar het volgende nieuwe (lege) record. (N, A, M, S)
- * Inc-mode: (kopieer + verhoog)
De Inc-mode kopieert de laatste ingevoerde waarde van het veld naar een nieuw record kopieert en verhoogt deze met 1 (+1). (N)
 - * Hide field: (verberg veld)
Dit element moet niet op het scherm getoond worden (N, A, C, M, S, L, B, I)
 - * Stack field: (stapel veld)
Meerdere waarden stapelen in een veld. (S)
 - * Unique : (unieke waarde)
Als u dit aanvinkt kan er in dit veld alleen een unieke waarde ingevoerd worden. Als de invoer niet uniek is (en al in een ander record in de dataset voorkomt) zal dit kenbaar gemaakt worden met de foutmelding "Let op <veld> [waarde] is niet uniek". De gebruiker kan niet verder voordat hij de invoer heeft veranderd in een unieke waarde. Deze optie kan handig zijn bij het gebruik van identificatie nummers. (N,A)
 - * Read-only: (eenmalig vullen / alleen lezen)
Met deze optie kan het veld alleen worden ingevuld als het nog leeg is. Als er al een waarde in het veld aanwezig was kan dit niet meer veranderd worden. (N, A, M, L)
 - * Fixed: (vast format)
Deze optie wordt momenteel niet gebruikt
 - * Page-mode: (gebruik op alle pagina's)
Deze specificatie is te gebruiken wanneer uw formulier uit meerdere schermen bestaat en u bepaalde elementen op al die schermen wilt herhalen. Met deze optie hoeven ze alleen op het eerste scherm te worden opgegeven.
Tip: positioneer alle Page-mode velden bovenaan het scherm zodat ze niet achter of voor andere velden terecht komen.. Positioneer alle Page-mode knoppen onderaan.
(ALL)
 - * Q-mode:
Met deze specificatie aangevinkt, wordt de waarde weergegeven als ****. Dit is te gebruiken wanneer u bijvoorbeeld een wachtwoord wilt laten invullen.
Q- Mode is alleen te gebruiken in een formulier en niet in een spreadsheet. (N,A,M)

5 Lijst bestand

In de vorige hoofdstukken werd de term lijst al vaker genoemd. Zo maakt u een lijst. Kies Files uit het hoofdmenu, en vervolgens New list file. In het scherm dat verschijnt voegt u de items in die u in de lijst wilt hebben. Als u op OK klikt wordt de lijst opgeslagen met de extensie LST in de project map waarin u aan het werkt bent. (Het lijst bestand moet beschikbaar zijn in de projectmap.)

5.1 Gecodeerde lijst

Het is ook mogelijk om een gecodeerde lijst te gebruiken. Om een gecodeerde lijst te maken verandert u de invoer lengte (L) tot 1, 2 of 3 etc. Hierdoor worden alleen de eerste, de eerste twee of drie etc. karakters getoond. Achter deze code kunt u een beschrijving toevoegen welke niet in de database worden opgeslagen.

U kunt ook tussen de code en omschrijving een # teken gebruiken, dan wordt alleen het stuk voor het # teken als waarde opgenomen en hoeft er geen vaste codelengte meer te worden gebruikt.

5.2 Lijst breedte aanpassing tijdens het invoeren

Iedere lijst kan tijdens het invoeren op het scherm breder gemaakt worden door "CTRL + L" in te toetsen. Dit maakt de lijst net zo breed als uw scherm. Met de toetsencombinatie "CTRL + S" maakt u de lijst weer kleiner.

