

2L FIELD DEVELOPER v 7.1

COMMUNICATIE EN HANDHELD CONFIGURATIE

1. 2L Field op de handheld

2L Field wordt normaalgesproken geïnstalleerd op een Compact flash of SD kaart. Deze kaart heeft op zijn minst 3 mappen

1. **2L**
2. **2L** Projects
3. Drivers
- (4. Backup)

De **2L** map bevat de volgende runtime programma's :

- 2L** Het hoofd programma. Er wordt op de desktop of het programmamenu van uw handheld een link geplaatst naar dit programma. Het programma zal u vragen een van de bestaande projects (in de **2L** Projects map) te kiezen. Binnen het geselecteerde project selecteerd het gewenste formulier (of de START.FRM applicatie) om met de datacollectie te beginnen.
- 2LForm** Dit programma maakt de datacollectie in formulier mode mogelijk waarbij het gebruik maakt van de definities van het geselecteerde formulier.
- 2LSheet** Dit programma maakt de datacollectie in de spreadsheet mode mogelijk
- 2LInit** Dit programma heeft u alleen nodig tijdens de (her)installatie van **2L Field** op de handheld.

De **2L** Projects map bevat een of meer projectmappen. Alle formulieren, datasets, lijsten, plaatjes etc. die nodig zijn voor het specifieke project moeten in deze map aanwezig zijn.

De Drivers map bevat alle standaard “drivers” voor bijvoorbeeld barcode-scanning, uitlezen van weegschalen, transponder scanning enz.

Overige drivers kunt u ook in deze map plaatsen.

Drivers communiceren gedeeltelijk via het register met de **2L** runtime programma's. Als u van plan bent om uw eigen drivers te creëren vraag dan om het document over het ontwikkelen van drivers aan.

Note: De **2L Field Evaluation** versie gebruikt de programma's **2LEvaluation**, **2LForm**, **2LSheet** en **2LInitEvaluation**. **2L Field Evaluation** slaat geen data op.

2. Automatische backup

Tijdens de installatie kunt u **2L Field** een automatische backup functionaliteit meegegeven die geïnstalleerd wordt op een (aparte) geheugenkaart (een andere Flash kaart, SD kaart of op de interne geheugenkaart van de handheld).

Wanneer u deze automatische backup mogelijkheid installeert minimaliseert u het risico dat waardevolle data verloren gaat.

De backup maakt een dagelijkse logfile en slaat daarin alle wijzigingen op die tijdens de



datacollectie voorkomen. De activiteiten die opgeslagen worden zijn: openen en sluiten van formulieren en datasets en het toevoegen, verwijderen en veranderen van records in een dataset.

De dagelijkse logfile krijgt een naam als: B2L20071024.DAT, en isterug te vinden in de backup map op de handheld.

B2L staat voor **2L** Backup file, 2007 refereert aan het jaar (YYYY), 10 staat voor de maand (MM) en 24 voor de dag (DD).

Mocht de handheld crashen, dan kunt u nog bij uw data doordat u vanaf de backupkaart uw laatste logfile kunt importeren in Excel op uw PC.

3. Communicatie

Communicatie tussen uw PC en mobiele computer vindt plaats door deze aan elkaar te verbindingen middels een cradle, een seriële kabel, bluetooth etc. Wanneer u Active Sync op uw PC heeft geïnstalleerd maakt het programma automatische koppeling tussen de twee apparaten. Nu kunt u handmatig nieuwe projecten of formulieren en dataset naar de handheld te verzenden en de opgenomen data op de handheld naar de PC te versturen.

Wanneer u **2L Connect** of **2L Comms** op uw PC geïnstalleerd heeft wordt het versturen van bestanden van uw PC naar de handheld en vice versa een stuk makkelijker.

2L Connect (een onderdeel van **2L Field Developer Prof**) maakt gebruik van Active Sync om de connectie tussen handheld and PC tot stand te brengen. **2L Comms** is een aparte comms manager programma op uw PC die gebruik maakt van de Comms driver (een van de standaard **2L** drivers) op de handheld.

Met beide programma's vindt het versturen van informatie van handheld naar computer en vice versa volledig of gedeeltelijk automatisch plaats, eventueel gecombineerd met conversies van **2L** datasets (#-gescheiden DAT files) van en naar CSV bestanden (;-gescheiden Excel files), DBF bestanden (Dbase tabellen), XML bestanden (op Web-based datatabellen) etc.

4. 2L Connect

2L Connect is een gebruiksvriendelijk communicatieprogramma om gegevens van en naar de handheld te versturen. Om **2L Connect** met uw handheld te laten werken moet u alleen zorgen voor een connectie tussen uw handheld en Active Sync op uw PC. Als deze connectie tot stand is gekomen kunt u **2L Connect** opstarten.

2L Connect kan handmatig worden gebruikt maar via script-Smode ook automatisch.

In de handmatige mode start u **2L Connect**.

Een scherm verschijnt met een overzicht van het geselecteerde project(-en) op de PC en de handheld. Ook zijn er twee tabbladen, een met de tekst 'Manual' (handmatig) en een met de tekst 'Script'.

In het 'manual' deel kunt u handmatig de data van de handheld naar de PC (en vice versa). Om het project op de PC of de handheld te veranderen klikt u twee keer op de gewenste projectnaam. Het programma laat u een ander project selecteren of laat u een nieuw project aanmaken. Binnen het 'manual' gedeelte kunt u kiezen voor 'From PC to Handheld' en 'From Handheld to PC'. Aan de linker kant ziet u een selectielijst waar u met uw muis individuele bestanden kunt selecteren. Aan de rechter kant ziet u een (in eerste instantie lege) lijst. Iedere actie die te maken heeft met het versturen van objecten van en naar de handheld wordt hierin bijgehouden.

Met de ">>" knop verzendt u de geselecteerde bestanden. Met de knop "All" selecteert u alle bestanden in de lijst in 1 keer. Met de knop "None" deselecteert u alle bestanden.



Alle verzonden bestanden verschijnen aan de rechter kant met daarbij de tekst <sent> er achter. Om bepaalde bestanden te zoeken kunt u de bestanden filteren op een bepaalde extensie, bijvoorbeeld *.DAT files.

Via het 'Script' deel kunt u uw eigen scripts aanmaken waarmee u automatisch bestanden kunt verzenden van en naar de handheld. Script bestanden hebben de extensie .2LS. Scripts kunnen handig zijn als u vaak dezelfde bestanden moet versturen. De geïntegreerde Script-editor helpt u met het maken van de scripts.

In een automatische script-mode kunt u een 2LS scriptbestand starten vanuit de Windows Explorer (selecteer eenvoudig het programma **2L Connect** als standaard (default) programma waarmee 2LS files worden geopend). Tijdens de uitvoering van het script kunt u zien welke activiteiten er worden uitgevoerd. Aan het eind van het script kan de "activity log" gesloten worden. Dit zal ook het **2L Connect** script sluiten.

5 Script commando's te gebruiken bij **2L Connect**

APPEND <file1> <file2>

Voeg de inhoud van <bestand1> toe aan <bestand2>

BYE Sluit connectie met handheld

CONVERT <conversion> <infilespecs> <outfilespecs>

Automatische conversie door gebruik te maken van <conversion>.exe

COPY <oldfilename> <newfilename>

Kopiëer <oldfilename> naar <newfilename>, overschrijf <newfilename> op de PC

CWD <newdir> Verander de actieve map op de PC in <newdir> Bv. 2L\data\map2

DEL <filespecs> Verwijder de bestanden <filespecs> van de PC

DIR <filespecs> Geef een lijst van bestanden volgens <filespecs>

ECHO <text> Voeg <text> toe aan de log

GET <filespecs> Haal de bestanden gespecificeerd in <filespecs> op van de handheld

GETHHID

Haal het serie nummer van de handheld en sla het op als HHID.TXT op de PC

MD <newdir> Creëer <newdir> op de PC, of schakel over naar deze <newdir> als het al bestaat

RENAME <oldfile> <newfile>

Geef <oldfile> de naam <newfile> op de PC

SEND <filespecs>

Verstuur alle bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> naar de handheld.

- TYPE <filespecs>
Toon de inhoud van de bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> in de log
- REMOTE COPY <oldfilename> <newfilename>
Kopieër <oldfilename> naar <newfilename>, overschrijf <newfilename> op de handheld
- REMOTE CWD <newdir>
Verander actieve map op de handheld naar <newdir> Bijvoorbeeld \iPAQ
File store\data\map2
- REMOTE DEL <filespecs>
Verwijder de bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> op de handheld
- REMOTE DIR <filespecs>
Toon de lijst van bestanden op de handheld zoals gespecificeerd in <filespecs>
- REMOTE MD <newdir>
Creëer <newdir> op de handheld, of verander naar dit <newdir> als het al bestaat
- REMOTE RENAME <oldfile> <newfile>
Geef <oldfile> de naam <newfile> op de handheld
- REMOTE PROJECT <Project>
Selecteer <Project> op de handheld. (In de 2L Projects map)
Als <Project> niet bestaat, maak dit project dan aan
- DEBUG ON Voer de commandos stap voor stap uit en toon het resultaat van iedere stap
- DEBUG OFF Ga door met het uitvoeren van de commando's in de normale modus
- RUN <Program> (<Parameter>)
Start <Programma> (met parameters) <Program> moet beschikbaar zijn in of de active map of in de 2L_Connect-map
Het script wacht tot het programma klaar is. Als het programma wordt afgebroken zal het script niet verder uitgevoerd worden

6 Script commands te gebruiken bij **2L Comms**

- APPEND <file1> <file2>
Voeg de inhoud van <bestand1> toe aan <bestand2>
- BYE Sluit connectie met handheld
- CONVERT <conversion> <infilespecs> <outfilespecs>
Automatische conversie door gebruik te maken van <conversion>.exe
- COPY <oldfilename> <newfilename>



Kopieër <oldfilename> naar <newfilename>, overschrijf <newfilename> op de PC

CWD <newdir> Verander de actieve map op de PC in <newdir> Bv. 2L\data\map2

DEL <filespecs> Verwijder de bestanden <filespecs> van de PC

DIR <filespecs> Geef een lijst van bestanden volgens <filespecs>

ECHO <text> Voeg <text> toe aan de log

GET <filespecs> Haal de bestanden gespecificeerd in <filespecs> op van de handheld

GETHHID

Haal het serie nummer van de handheld en sla het op als HHID.TXT op de PC

MD <newdir> Creëer <newdir> op de PC, of schakel over naar deze <newdir> als het al bestaat

RENAME <oldfile> <newfile>

Geef <oldfile> de naam <newfile> op de PC

SEND <filespecs>

Verstuur alle bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> naar de handheld.

TYPE <filespecs>

Toon de inhoud van de bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> in de log

REMOTE COPY <oldfilename> <newfilename>

Kopieër <oldfilename> naar <newfilename>, overschrijf <newfilename> op de handheld

REMOTE DEL <filespecs>

Verwijder de bestanden zoals gespecificeerd in <filespecs> op de handheld

REMOTE DIR <filespecs>

Toon de lijst van bestanden op de handheld zoals gespecificeerd in <filespecs>

REMOTE RENAME <oldfile> <newfile>

Geef <oldfile> de naam <newfile> op de handheld