

2L FIELD DEVELOPER v 11.X

FORMULIEREN, SPREADSHEETS EN APPLICATIES

Met **2L Field Developer** kunt u intelligente datacollectie systemen in de vorm van formulieren of spreadsheets bouwen.

In de geïntegreerde testomgeving kunt u alleen de formulieren testen.

1. FORMULIER OF SPREADSHEET

Wanneer u een formulier uit het projectmenu (op de handheld) kiest, start het formulier zoals u deze ook in de formuliertestomgeving heeft gezien.

U kunt er ook voor kiezen om het formulier op de handheld in de spreadsheet modus te starten. Wanneer u de applicatie op deze manier opent ziet u een tabel met rijen en kolommen. Tevens vindt u op het scherm een keyboard en een menu.

De specificaties van de kolommen (breedte, invoer lente, aantal decimalen, invoer type, lijsten, verplichte waarde etc.) worden overgenomen van de datavelden zoals ze in het formulierontwerpscherm zijn ontworpen. Het font dat gebruikt wordt is het font zoals voor het eerste dataveld is aangegeven. Hoewel, niet alle font groottes zijn beschikbaar in de spreadsheet modus. Dit komt door de ruimte die aanwezig is op het scherm van de handheld. De fontgroottes kunnen in spreadsheet modus variëren van 2 tot 6 (Zie tabel 1).

Font grootte in spreadsheet mode	Aantal datarecords zichtbaar op 1/4 VGA scherm (portrait)	Aantal datarecords zichtbaar op 1/4 VGA scherm (landscape)
2	7	6
3	6	5
4	4	3
5	2	2

Tabel 1

Formulier specifieke elementen (Teksten, Frames en Plaatjes) zijn in spreadsheet mode niet te zien.

Knoppen en Iconen daarentegen zijn als ze ontworpen zijn als actie menu-knop en actie menu-icoon, wel zichtbaar en werken net als in de formulier modus.

Via het kleine b/k knopje links onder de spreadsheet kan de handheld gebruiker wisselen tussen het on-screen toetsenbord en de actie-knoppen.

De waarde van de geselecteerde cel wordt getoond in het invoerveld net boven de spreadsheet. Actieve velden als A-, N-, L- of M-velden kunt u aanpassen. Overige velden kunnen niet aangepast worden. Als een veld een lijst heeft meegekregen zal deze lijst automatisch verschijnen wanneer u start met het invullen van het veld. Velden met meerdere invoerregels (Selectie lijsten, Stack velden en Memo velden) moeten niet gebruikt worden in de spreadsheet modus.

De breedte van de kolom in de spreadsheet modus kan worden veranderd door het commando DISPWIDTH. Met dit commando kunt u de breedte veranderen van 0 (hierdoor zal de kolom niet meer zichtbaar zijn) tot maximaal de helft van de breedte van uw scherm. Gebruik het commando DISPWIDTH 0 nooit voor de eerste kolom in uw spreadsheet. En als u het commando DISPWIDTH gebruikt, doe dit dan altijd in combinatie met een commando dat alle kolommen weer laat zien zoals SHOW, NEXT, LAST etc.

2. APPLICATIE OF FORMULIER DOOR GEBRUIKER LATEN SELECTEREN

Normaal gesproken zal de handheld gebruiker eerst het project selecteren waaraan hij wil werken. Daarna zal hij het formulier kiezen.

De formulierontwerper kan echter ook een bepaalde volgorde opgeven waarin de formulieren afgehandeld dienen te worden.

Bijvoorbeeld: de handheld gebruiker moet eerst inloggen, daarna moet hij een administratief formulier invullen, hij moet de details voor de specifieke dag bekijken, enz.

Als de handheld gebruikers de formulieren in een bepaalde manier moeten doorlopen is er sprake van een applicatie.

Het bouwen van een applicatie is met **2L Field Developer** erg makkelijk. Het formulier waar de applicatie mee moet starten, het zogenaamd start formulier (START.FRM) moet in dat project aanwezig zijn. Hierna zal dit project op de handheld automatisch worden behandeld als een applicatie. Door deze applicatie te selecteren kan de gebruiker niet meer een van de beschikbare formulieren kiezen, maar zal altijd het startformulier geopend worden.

Note: Het START.FRM formulier moet op zijn minst een menu of een stop-knop hebben zodat de gebruiker het project kan stoppen.