

## 2L FIELD DEVELOPER v 11.x

# VARIABELEN EN REFERENTIES GEBRUIKEN

De meeste commando's gebruiken een of meer parameters voor bestandsnamen, veldnamen of waarden.

De meest gebruikte worden hieronder behandeld.

## 1. SETVAL

SETVAL <Fldname> <Valstr>

SETVAL is de commandonaam (in HOOFDLETTERS).

<Fldname> moet de naam zijn van een van de datavelden die in het formulier aanwezig zijn. Bijvoorbeeld: N2, GEWICHT of NAAM.

<Valstr> kan iedere waarde of tekst zijn zoals bijvoorbeeld 12, 25.75 of John.

Note: Als <Fldname> als een Numeriek veld is opgegeven en <Valstr> een alfanumerieke waarde specificeert (SETVAL N2 John), zal de waarde niet worden geaccepteerd en zal het commando niet uitgevoerd worden (FAIL conditie).

In plaats van het opgeven van een exacte waarde als |<Valstr> kan ook de inhoud van een ander veld of een interne variabele gebruikt worden. Dit doet u door gebruik te maken van %% rondom de veldnaam. SETVAL kan dus bv worden gespecificeerd als SETVAL N3 %GEWICHT%

Dit laatste commando zal proberen om dataveld N3 te vullen met de waarde uit het dataveld GEWICHT.

## 2. SAVE and LOAD

SAVE <Filename> <Valstr>

LOAD <Filename> <Fldname>

SAVE/LOAD is de commandonaam (in HOOFDLETTERS).

<Filename> is de naam van een bestand in uw projectfolder.

<Valstr> kan iedere waarde of tekst zijn of een referentie naar een dataveld.

<Fldname> moet de naam van een van uw datavelden zijn die in het formulier bekend is. Een voorbeeld is. GEWICHT, A4 of BEDRIJF.

Het LOAD commando uit het voorbeeld zal de eerste regel van de tekst uit <Filename> gebruiken om het dataveld <Fldname> mee te vullen. Het commando zal alleen worden uitgevoerd als <Filename> bestaat en de eerste regel als correcte invoer van <Fldname> kon worden gebruikt.

Het SAVE commando slaat de actuele waarde van <Valstr> op in het bestand <Filename>. Een bestaand bestand wordt overschreven. Dit commando kan niet worden uitgevoerd als het bestand <Filename> niet gemaakt of opgeslagen kan worden.

Deze commando's kunnen worden gebruikt voor het uitwisselen van informatie tussen records en datasets.

SAVE TEMP.TMP %GEWICHT%

Dit commando slaat de inhoud van het dataveld GEWICHT op in een bestand (in uw projectfolder) met



de naam TEMP.TMP.

Nu kunt u deze waarde bereiken vanuit een ander formulier of record met een commando als LOAD TEMP.TMP W2.

Dit zal de inhoud van het bestand TEMP.TMP inlezen en in het dataveld W2 invullen.

### 3. Register variabelen

In plaats van gebruik te maken van bestanden om data van het ene naar het andere record, dataset of formulier te versturen kunt u ook gebruik maken van zogenaamde Registervariabelen met namen die u zelf definieert. Door gebruik te maken van registervariabelen kunt u ook heel gemakkelijk data van het ene naar het andere project versturen.

Er zijn 2 specifieke commando's voor registervariabelen, namelijk SAVETOREG en LOADFROMREG. Bijvoorbeeld:

```
SAVETOREG C12 12
```

Dit commando creëert (of overschrijft) een registervariabele met de naam C12 en de waarde 12

```
LOADFROMREG C12 N3
```

Dit commando probeert dataveld N3 te vullen met de waarde van de registervariabele C12.

U kunt ook naar registervariabelen verwijzen in de meeste commando's (zoals SETVAL of LOAD) in plaats van datavelden. Een referentie naar een register variabele wordt opgegeven via %% tekens en een \_REG\_ prefix voor de naam van de registervariabele. Bijvoorbeeld:

```
SETVAL N3 %_REG_C12%
```

Dit commando probeert dataveld N3 te vullen met de waarde van de registervariabele C12 (hetzelfde resultaat als bovenstaand commando LOADFROMREG C12 N3).

U kunt de register prefix ook gebruiken in de <Fldname> parameter van een SETVAL commando. Bijvoorbeeld:

```
SETVAL _REG_C13 %_REG_C12%
```

Dit commando is gelijk aan SAVETOREG C13 %\_REG\_C12%

### 4. Andere mogelijkheden om variabelen en referenties te gebruiken

Variabelen en referenties kunnen niet alleen worden gebruikt in commando's maar kunnen ook gebruikt worden in field descriptions van invoervelden en knoppen en zelfs in de naamgeving van T- en P velden (Teksten en plaatjes).

Bijvoorbeeld:

```
Aantal %NAME%
```

```
Gewicht van %NTOT% fruit
```

```
%PICTURE%.bmp
```

Of in formules (van een SETVAL commando) :

```
SETVAL GEMIDDELD (%BRUTO%-TARRA%)/AANTAL%
```

### 5. Lijst van beschikbare programma variabelen

Binnen 2L wordt gebruik gemaakt van een aantal programma variabelen. Deze hebben bijna allemaal het prefix \_. Hieronder de programma variabelen op een rijtje:

```
===== PROJECT variabelen =====
```

```
_PROJECT
```

de naam van het actieve project

```
_MODULE
```

de naam van de actieve module

```
_FORM (of _FORMNAME)
```

de naam van het actieve formulier

```
_DATASET (of _DATASETNAME)
```

de naam van de actieve dataset

```
_RECNO
```

het actuele recordnummer in de actieve dataset

**\_RECCOUNT**  
het aantal records van de actieve dataset (die binnen de filter vallen)

**\_FIELDVAL** (of **\_FIELDVALUE**)  
de waarde van het actieve invoerveld

**\_FIELDNAME**  
de naam van het actieve invoerveld

=====  
**Datum variabelen**  
=====

**\_DD** (of **\_DAY**)  
de actuele dag van de maand (in 2 cijfers, van 01 t/m 31)

**\_MM** (of **\_MONTH**)  
het actuele maandnummer (in 2 cijfers, van 01 t/m 12)

**\_YY**  
de laatste 2 cijfers van het actuele jaar (van 00 t/m 99)

**\_YYYY** (of **\_YEAR**)  
het actuele jaar in 4 cijfers

**\_DDMM**  
dag (2 cijfers) + maand (2 cijfers)

**\_WEEK**  
het actuele weeknummer (van 01 t/m 53)

**\_DATE**  
de datum volgens het standaard datumformat (MM/DD/YYYY bij Engelstalig of DD-MM-YYYY bij Nederlandstalige veldmodule)  
Via SAVETOREG DATEFORMAT <format> kan een eigen datumformat worden opgegeven

**\_DDMMYY**  
de datum volgens het format DDMMYY

**\_MMDDYY**  
de datum volgens het format MMDDYY

**\_YYMMDD**  
de datum volgens het format YYMMDD

**\_YYYYMMDD**  
de datum volgens het format YYYYMMDD

**\_DDMMYYYY**  
de datum volgens het format DDMMYYYY

**\_MMDDYYYY**  
de datum volgens het format MMDDYYYY

**\_DATEFORMAT**  
de actuele datumformat

=====  
**Tijd variabelen**  
=====

**\_HH**  
het uur in 2 cijfers (van 00 t/m 23)

**\_HHMM**  
de tijd volgens het format HHMM

**\_TIME**  
de tijd volgens het standaard tijdformat HH:MM:SS  
Via SAVETOREG TIMEFORMAT <format> kan een eigen tijdformat worden opgegeven

**\_TIMEFORMAT**  
de actuele tijdformat

**\_DATETIME**  
de actuele datum (volgens datumformat) + actuele tijd (volgens tijdformat0 met spatie als scheidingsteken)

Om datum/tijd velden te vullen met een datum of tijd of om een datum of tijd toe te voegen aan een log bestand kunt u de datum en tijd variabelen tussen % % gebruiken. Bij voorbeeld:

```
SETVAL MYDATE %_DATE%  
LOG MYLOGFILE %_YYYYMMDD% %_HHMMSS%
```

=====  
**overige variabelen**  
=====



**\_2LVERSION**  
de actuele versie van 2l field

**\_2LDIR**  
de installatiefolder van 2l field

**\_PROJECTSDIR**  
de hoofdprojectfolder

**\_PROJECTPATH**  
de volledige foldernaam van het actieve project

**\_DRIVERDIR**  
de folder waar de drivers staan

**\_BACKUPDIR**  
de backup folder

**\_SVGDIR**  
de folder waar de SVG viewer (kaartmodule) is geïnstalleerd

**\_HHID**  
het unieke serienummer van de handheld

**\_COUNT** (of **\_CALCCOUNT**)  
het aantal records uit een laatste RECORDCOUNT commando

**\_SUM**  
de waarde uit het laatste SUM commando

**\_RANDOM** (of **\_RANDOMVAL**)  
de waarde van uit het laatste RANDOM commando

**\_REG\_<registervariabele>**  
referentie naar een eigen registervariabele

===== overige variabelen zonder \_ prefix =====

**SEARCHREC**  
de inhoud van het record uit de laatste GET(NEXT)SEARCHREC commando

**SEARCHREC.n**  
de inhoud van het n-de veld van de SEARCHREC variabele